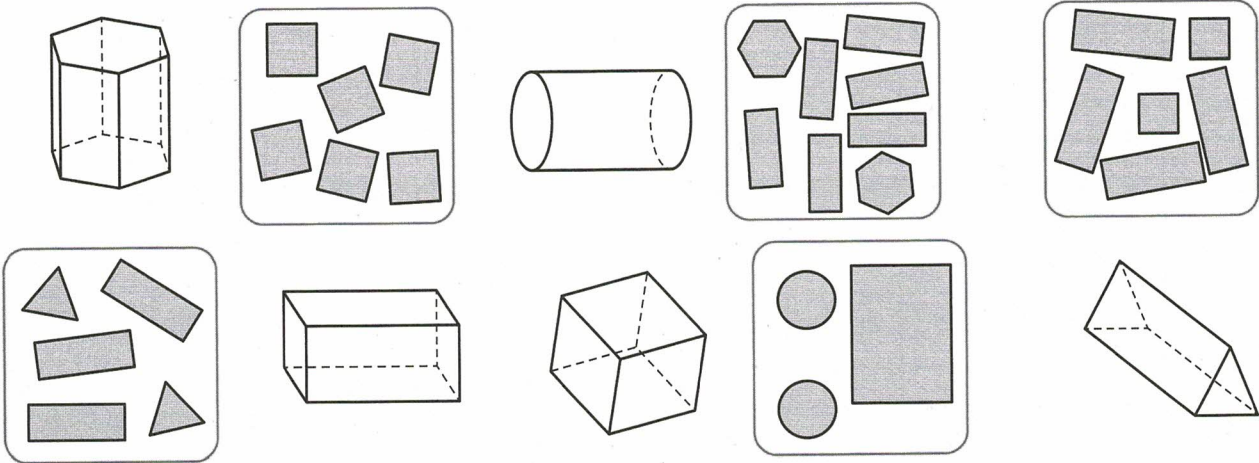


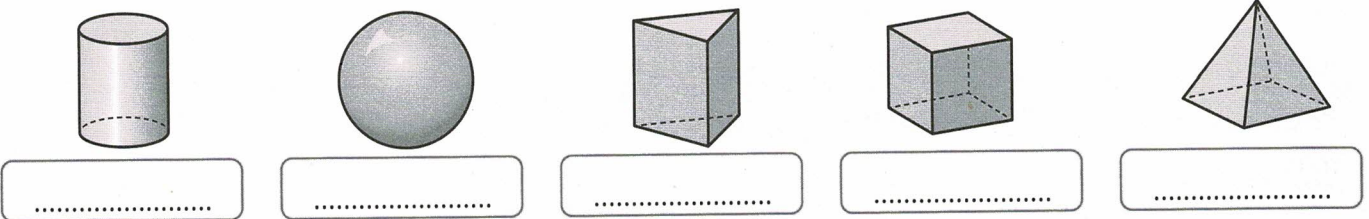


RECONNAÎTRE ET NOMMER DES SOLIDES

① **Colorie** le solide est ses empreintes d'une même couleur.



② **Écris** le nom de chaque solide : cube, pyramide, cylindre, boule, prisme.



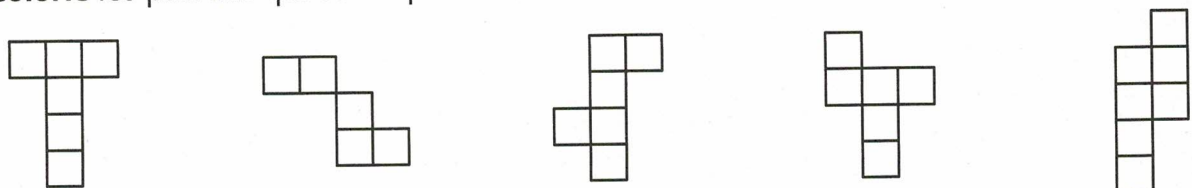
DÉCRIRE DES SOLIDES

③ **Relie** le solide à ses caractéristiques. **Change** de couleur pour chaque solide.

	● 5 faces ●	● 8 sommets ●	● 8 arêtes ●	● faces carrées ●
	● 6 faces ●	● 5 sommets ●	● 12 arêtes ●	● faces triangulaires et rectangulaires ●
	● 6 faces ●	● 6 sommets ●	● 12 arêtes ●	● faces rectangulaires et carrées ●
	● 5 faces ●	● 8 sommets ●	● 9 arêtes ●	● faces triangulaires et carrées ●

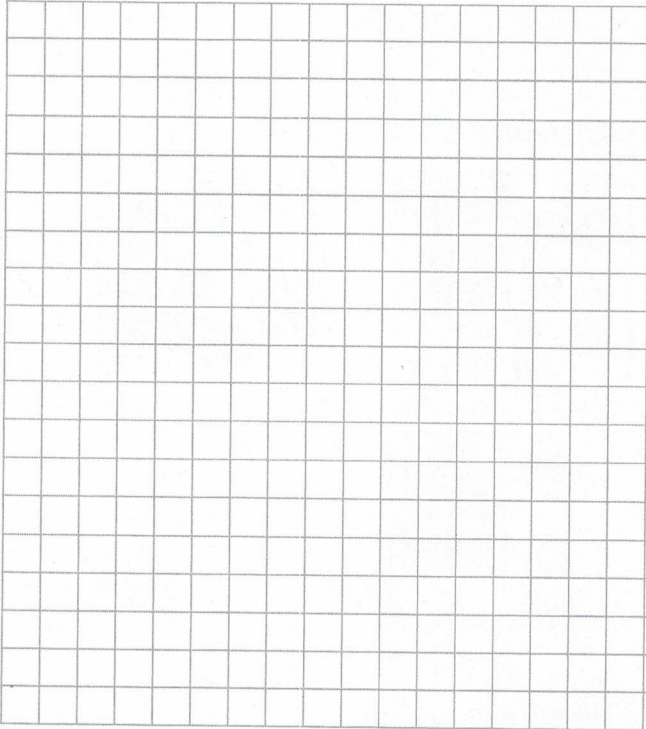
ASSOCIER UN PATRON À UN SOLIDE

④ **Colorie** les patrons qui correspondent à un cube.

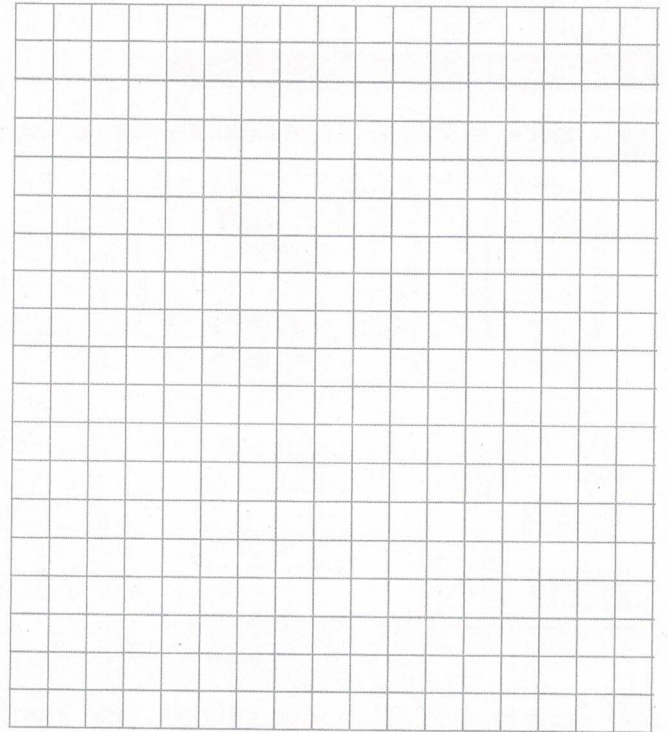


TRACER UN PATRON DE SOLIDE

⑤ Trace le patron d'un cube.



⑥ Trace le patron d'un pavé droit.



LES MATHS DANS LA VIE

⑦ Observe le pavé de glace et complète les phrases ci-dessous.

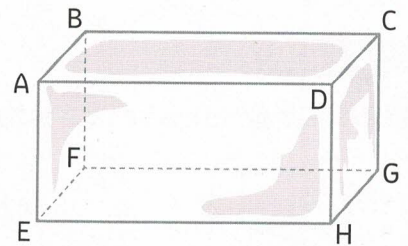
La forme de la face CDHG est

La forme de la face ADHE est

Les segments [AB] et [CD] sont

Les segments [HG] et [EH] sont

La face EHGF est un



DÉFI

⑧ Voici le patron d'un cube.

Colorie d'une même couleur les faces opposées.



Les dés sont des cubes sur lesquels des points ont été dessinés de telle façon que la somme des points des faces opposées soit toujours 7.

Dessine, sur le patron du cube, les points des six faces d'un dé.

