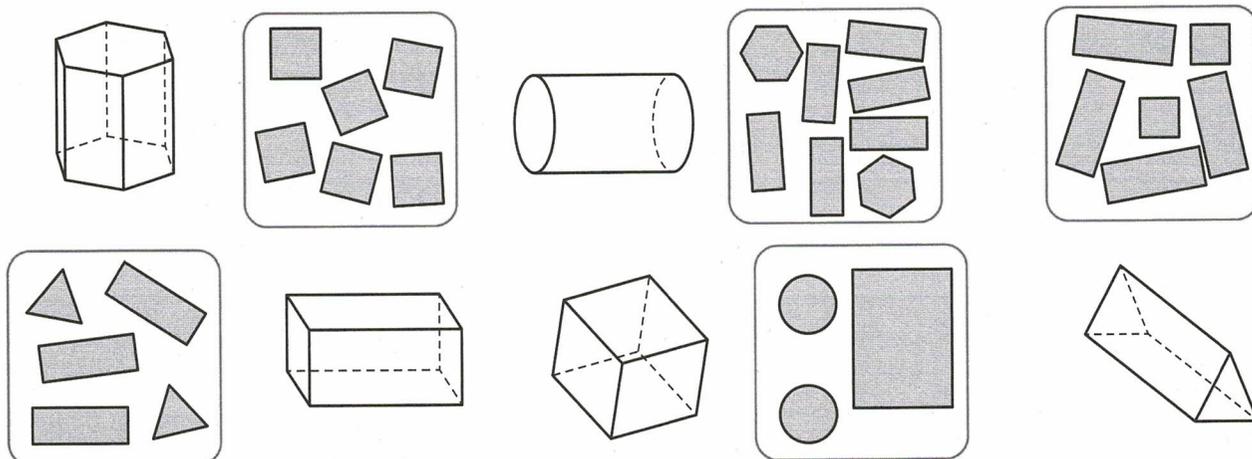


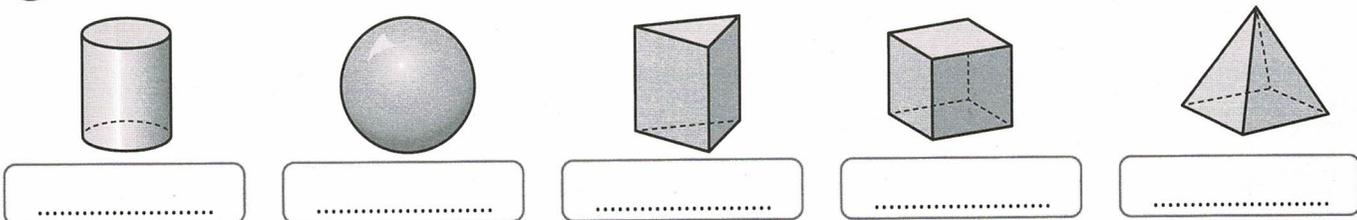


RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

① **Colorie** le solide et ses empreintes d'une même couleur.



② **Écris** le nom de chaque solide : cube, pyramide, cylindre, boule, prisme.



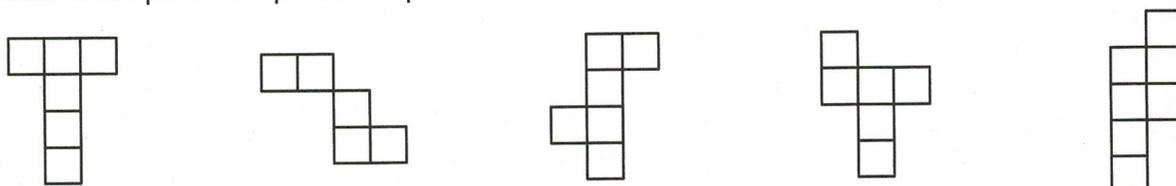
DÉCRIRE DES SOLIDES

③ **Relie** le solide à ses caractéristiques. **Change** de couleur pour chaque solide.

	5 faces	8 sommets	8 arêtes	faces carrées
	6 faces	5 sommets	12 arêtes	faces triangulaires et rectangulaires
	6 faces	6 sommets	12 arêtes	faces rectangulaires et carrées
	5 faces	8 sommets	9 arêtes	faces triangulaires et carrées

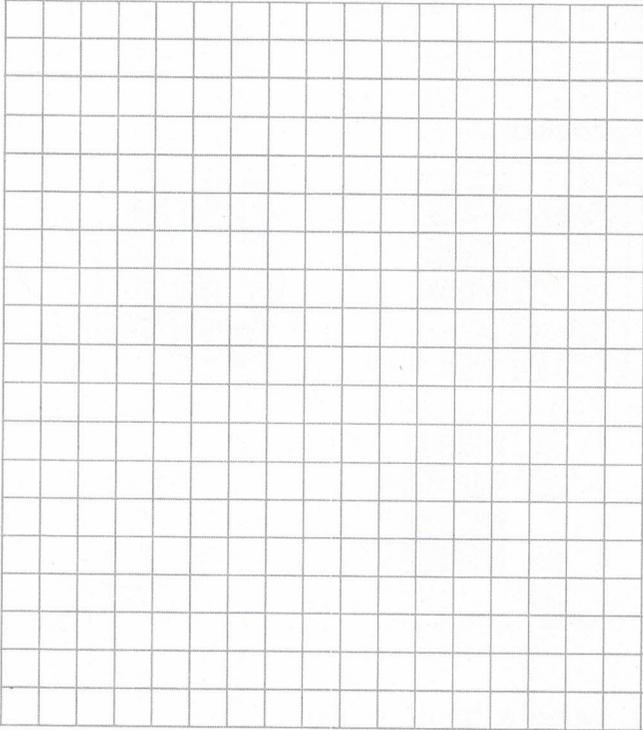
ASSOCIER UN PATRON À UN SOLIDE

④ **Colorie** les patrons qui correspondent à un cube.

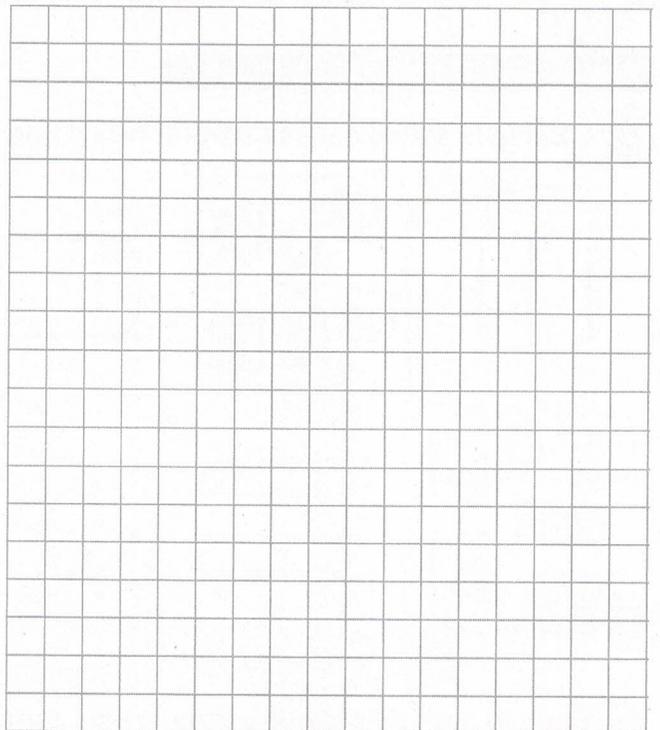


TRACER UN PATRON DE SOLIDE

⑤ Trace le patron d'un cube.



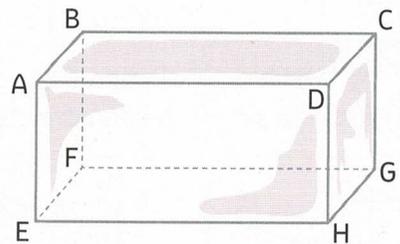
⑥ Trace le patron d'un pavé droit.



LES MATHS DANS LA VIE

⑦ Observe le pavé de glace et complète les phrases ci-dessous.

- La forme de la face CDHG est
- La forme de la face ADHE est
- Les segments [AB] et [CD] sont
- Les segments [HG] et [EH] sont
- La face EHGF est un



DÉFI

⑧ Voici le patron d'un cube.

Colorie d'une même couleur les faces opposées.



Les dés sont des cubes sur lesquels des points ont été dessinés de telle façon que la somme des points des faces opposées soit toujours 7.

Dessine, sur le patron du cube, les points des six faces d'un dé.

