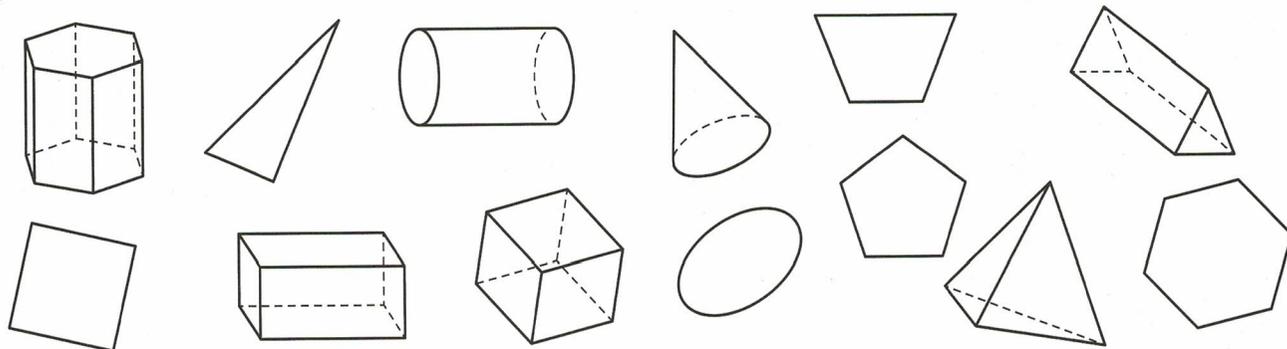


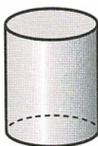


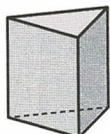
RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

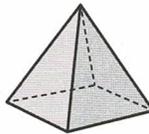
1 Entoure seulement les solides.



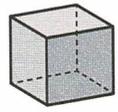
2 Barre le mot qui n'est pas le nom du solide.

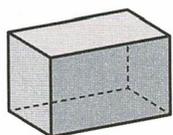
	cercle
	cône

	prisme
	triangle

	pyramide
	polygone

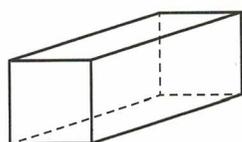
	boule
	rond

	carré
	cube

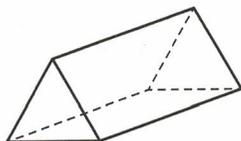
	pavé droit
	rectangle

DÉCRIRE DES SOLIDES

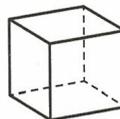
3 Colorie d'une même couleur chaque solide et sa description.



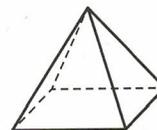
Je possède cinq faces, huit arêtes et cinq sommets. J'ai une face carrée et quatre faces triangulaires.



Je possède six faces, douze arêtes et huit sommets. Toutes mes faces sont carrées.



Je possède six faces, douze arêtes et huit sommets. J'ai deux faces carrées et quatre faces rectangulaires.

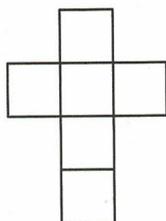


Je possède cinq faces, neuf arêtes et six sommets. J'ai deux faces triangulaires et trois faces rectangulaires.

ASSOCIER UN PATRON À UN SOLIDE

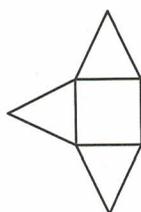
4 Coche la bonne réponse.

Voici le patron d'un cube.



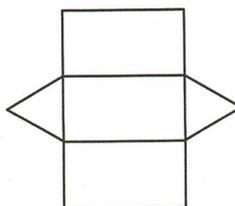
oui non

Voici le patron d'une pyramide.



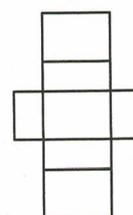
oui non

Voici le patron d'un prisme.



oui non

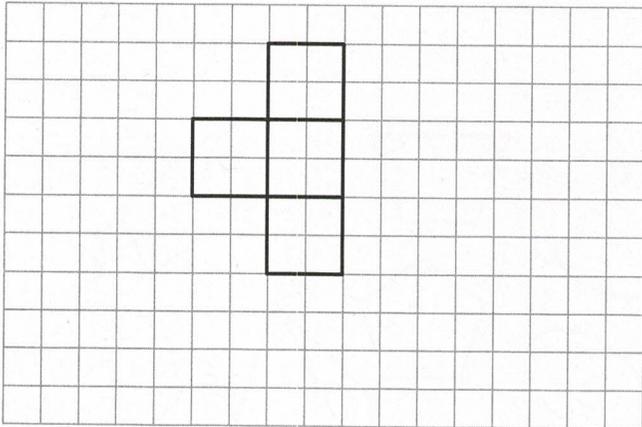
Voici le patron d'un pavé.



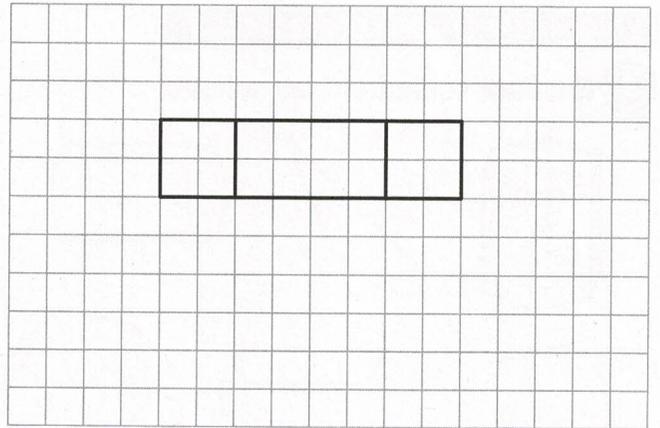
oui non

TRACER UN PATRON DE SOLIDE

⑤ Complète cette figure pour qu'elle représente le patron d'un cube.



⑥ Complète cette figure pour qu'elle représente le patron d'un pavé droit.



LES MATHS DANS LA VIE

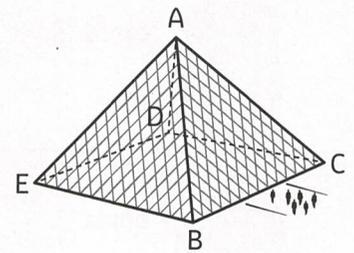
⑦ La pyramide du Louvre est une pyramide constituée de verre et de métal, située à Paris.

Observe cette pyramide et complète les phrases.

La face BCDE de cette pyramide est un

Les faces ADE, AEB, ABC et ACD sont des

Cette pyramide a sommets, faces et arêtes.

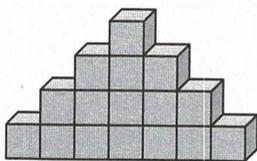


Barre la mauvaise réponse :

Les segments [DE] et [BE] sont parallèles perpendiculaires.

DÉFI

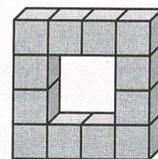
⑧ Écris le nombre de cubes que compte chaque construction.



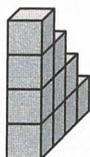
..... cubes



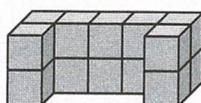
..... cubes



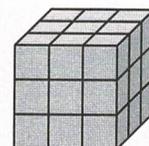
..... cubes



..... cubes



..... cubes



..... cubes