

Vol chez le commissaire Kivala

L'inspecteur Lafouine est invité pour une partie de cartes chez une de ses vieilles connaissances, le commissaire Kivala. Les deux amis se retrouvent autour d'une table en compagnie de quatre autres joueurs : le professeur Touméconnu, grand barbu à l'air sévère, le sapeur-pompier Yapalfeu, petit homme vif et bavard, l'énorme cantatrice Bianca Castafiore et l'informaticien Garovirus, qui ne voit rien sans ses lunettes aux verres épais.

Alors que la partie vient de commencer, Touméconnu se lève et demande discrètement l'emplacement des toilettes. Il s'absente quelques minutes puis revient prendre sa place autour de la table.

Peu après, Bianca se lève à son tour en renversant son fauteuil et en criant : « Ciel ! J'ai oublié Mirza, mon adorable caniche, dans la limousine ! ». Elle quitte précipitamment la pièce et regagne sa place au bout d'un bon quart d'heure en compagnie de l'affreux cabot. « La partie va enfin reprendre », soupire Lafouine, quelque peu agacé.

Mais Yapalfeu se redresse soudain et sort sans fournir d'explications ! Il revient rapidement, l'air embarrassé. « Il devient très difficile de jouer avec tous ces déplacements », se plaint Kivala.

C'est pourtant au tour de Garovirus de se lever, grommelant qu'il doit satisfaire les mêmes besoins pressants que Touméconnu. « Tiens, il a laissé ses lunettes sur la table », remarque Lafouine qui a pour habitude de noter les détails les plus insignifiants. Garovirus ne tarde pas à revenir et les joueurs peuvent enfin finir leur partie.

Le lendemain, Lafouine reçoit un appel téléphonique de Kivala qui lui annonce tout affolé : « Lafouine ! C'est affreux ! On a volé mes économies ! Je les avais cachées dans un réduit, près de la salle de jeu. Vous savez, cette petite pièce vide, à l'ouverture minuscule, où l'on ne peut entrer que de profil. Mon argent était dans un coffre dissimulé à bonne hauteur, dans le mur. Le mécanisme d'ouverture est minuscule, on le voit à peine. Quelqu'un a pourtant réussi à l'actionner. Le vol n'a pu avoir lieu qu'au cours de notre partie de cartes. Aidez-moi, Lafouine, ou je suis ruiné ! »

Lafouine réfléchit quelques secondes puis répond : « Ne vous inquiétez pas, je crois que je connais le coupable ».

de Nicholas Markovic

D'après *Les enquêtes de l'Inspecteur Lafouine*, Christian Souchart

1 Complète le tableau en recueillant dans le texte des informations sur tous les personnages.

Nom	Métier	Caractéristiques physiques	Mouvements pendant la soirée
Lafouine	Inspecteur	ami du commissaire	
Kivala	Commissaire Policier	Reçoit pour une partie de cartes.	
Touméconnu	professeur	grand, barbu, air sévère	va aux toilettes
Yapalfeu	sapeur- pompier	petit, vif et bavard	sort de la pièce
Bianca Castafiore	Contatrice	énorme	sort de la pièce
Garovirus	informaticien	Ne voit rien sans ses lunettes aux verres épais	va aux toilettes sans ses lunettes

2 Quels sont les deux personnages qui ne sont pas sortis de la pièce de la soirée ?

les deux personnages sont Lafouine et Kivala.

3 Pour chaque phrase, barre ce qui est faux. Réécris en dessous l'information l'exacte.

a) ~~Le commissaire Kivala~~ est invité pour une partie de cartes chez l'inspecteur Lafouine.

L'inspecteur Lafouine le commissaire Kivala

b) Touméconnu et Bianca demandent où se trouvent les toilettes.

Garovirus

c) ~~Yapalfeu~~ va chercher précipitamment son caniche Mirza dans la voiture.

Bianca Castafiore

d) ~~Yapalfeu~~ ne voit rien sans ses épaisses lunettes.

Garovirus

e) Kivala est sorti de la table de jeu pour aller aux toilettes en oubliant ses lunettes sur la table.

Garovirus

4 Pour chaque personnage, coche la case de ce qu'il ne peut pas faire.

	Touméconnu ne peut pas	Yapalfeu ne peut pas	Castafiore ne peut pas	Garovirus ne peut pas
passer par l'ouverture de la pièce minuscule.			X	
atteindre le coffre-fort en hauteur.		X		
trouver le mécanisme invisible dans le mur.				X

5 En t'aidant de ta réponse à la question ② et du tableau de la question ④, indique quels sont les trois personnages qui ne peuvent pas avoir volé l'argent. Explique pourquoi.

6 Le voleur est : Touméconnu

1 Complète le tableau en recueillant dans le texte des informations sur tous les personnages.

Nom	Métier	Caractéristiques physiques	Mouvements pendant la soirée
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2 Quels sont les deux personnages qui ne sont pas sortis de la pièce de la soirée ?**3** Pour chaque phrase, barre ce qui est faux. Réécris en dessous l'information l'exacte.

a) Le commissaire Kivala est invité pour une partie de cartes chez l'inspecteur Lafouine.

.....

b) Touméconnu et Bianca demandent où se trouvent les toilettes.

.....

c) Yapalfeu va chercher précipitamment son caniche Mirza dans la voiture.

.....

d) Yapalfeu ne voit rien sans ses épaisses lunettes.

.....

e) Kivala est sorti de la table de jeu pour aller aux toilettes en oubliant ses lunettes sur la table.

.....

4 Pour chaque personnage, coche la case de ce qu'il ne peut pas faire.

	Touméconnu ne peut pas	Yapalfeu ne peut pas	Castafiore ne peut pas	Garovirus ne peut pas
passer par l'ouverture de la pièce minuscule.				
atteindre le coffre-fort en hauteur.				
trouver le mécanisme invisible dans le mur.				

5 En t'aidant de ta réponse à la question ② et du tableau de la question ④, indique quels sont les trois personnages qui ne peuvent pas avoir volé l'argent. Explique pourquoi.**6** Le voleur est :