

## LEÇON

### Réaliser et rédiger des programmes de construction

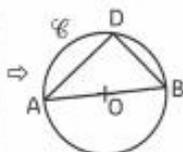
► Un **programme de construction** est un texte (énoncé) de géométrie qui permet de **construire une figure complexe étape par étape**.

► Pour **tracer une figure à partir d'un programme de construction**, il faut :

- ① lire très attentivement le texte,
- ② s'assurer de bien connaître le vocabulaire,
- ③ réaliser chaque étape dans l'ordre indiqué,
- ④ choisir les bons outils de géométrie,
- ⑤ utiliser le codage de géométrie.

Exemple :

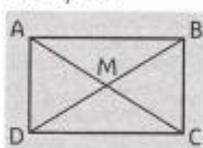
Trace un cercle  $\odot$  de centre O.  
Trace un diamètre [AB].  
Place un point D sur le cercle.  
Trace le triangle ABD.



► Pour **écrire un programme de construction à partir d'une figure**, il faut :

- ① analyser très attentivement la figure complexe,
- ② repérer les figures simples qui la composent,
- ③ comprendre les codages utilisés,
- ④ écrire les étapes dans l'ordre chronologique,
- ⑤ utiliser le vocabulaire de géométrie approprié.

Exemple :



Construis un rectangle ABCD.  
Trace les diagonales du rectangle.  
Nomme M leur point d'intersection.

► Avant de réaliser un programme de construction, il peut être intéressant de **réaliser la figure à main levée** pour bien identifier les différentes étapes et les différentes figures simples qui composent la figure complexe à tracer.

## CARTE MENTALE

