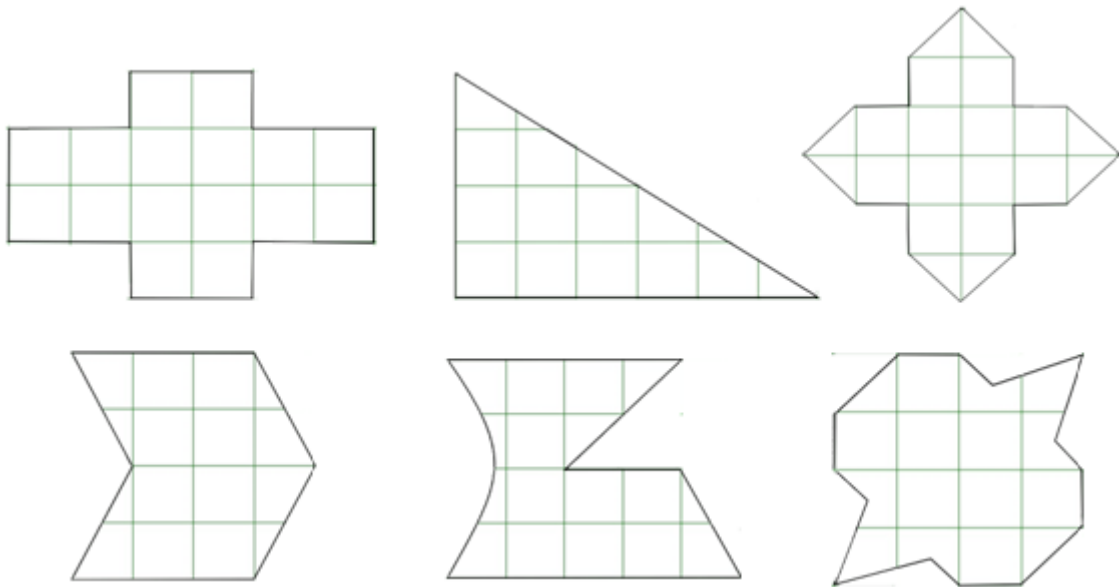
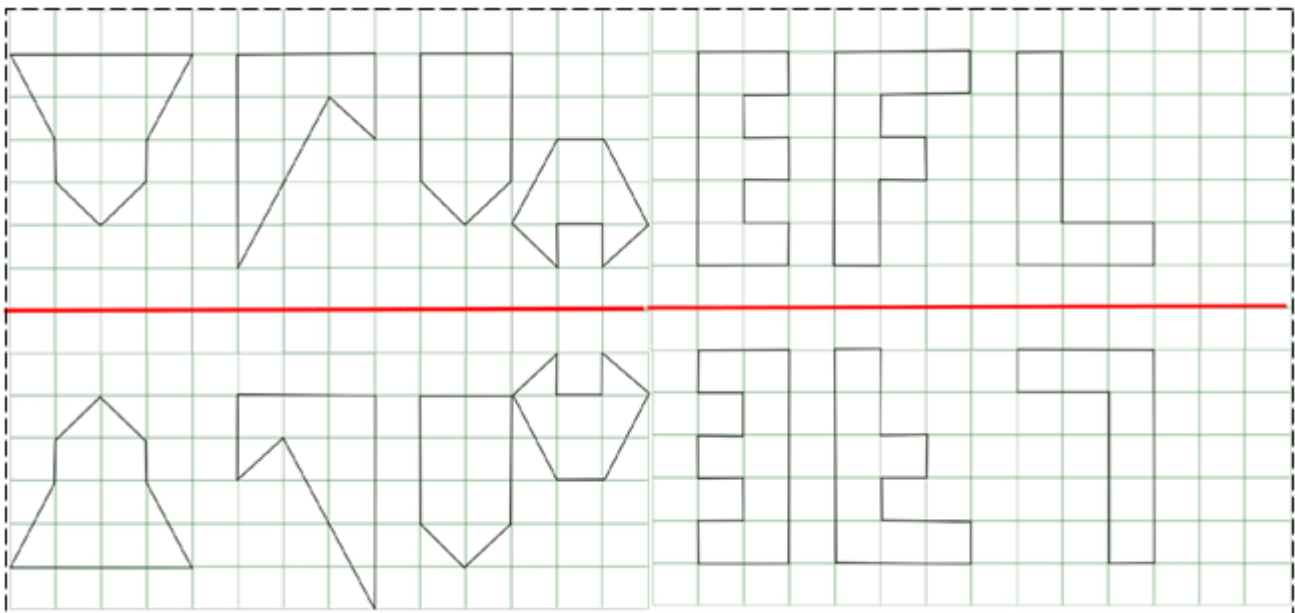


La symétrie

1. Trace les axes de symétrie quand ils existent.



2. Colorie uniquement les figures symétriques entre elles.



3. Trace la figure symétrique.

