



LES ENQUÊTES d'Emma et Lucas

Le Quivoitou a disparu !

1 Syltas, la reine de la planète Maricury, est désespérée : pendant la nuit, on a enlevé son Quivoitou. Sans son précieux animal qui peut lire dans les pensées, Syltas n'a plus aucun pouvoir !



Comme elle dormait profondément, elle n'a rien vu, rien entendu. Mais elle a trouvé une
5 écaille près de la couche de Quivoitou. D'où vient-elle ? De l'animal envoyé pour enlever le Quivoitou, bien sûr ! De nombreuses femmes rêvent de prendre la place de Syltas, mais seules 4 d'entre elles ont un animal de compagnie. La coupable est parmi elles !

Syltas envoie un message interstellaire à Emma et Lucas : ils doivent trouver qui est la coupable, la propriétaire de l'animal à écailles !

Message interstellaire ★ ★ ★

À Emma et Lucas Objet Trouvez la coupable !!! **Importance : ultra-haute**

Les suspectes sont Lida, Cadi, Doca et Diuc. Mes espions ont récolté ces informations :

- Lida a un animal qui a 4 pattes.
- Cadi est allergique aux poils.
- Doca a un animal qui a plus de 4 membres.
- Diuc n'aime que les oiseaux.

Mon drone a réussi à prendre des photos de leur animal mais sans leur propriétaire !



LEMAX



MITON



ZAVA



GUGAT

Emma, Lucas, aidez-moi à trouver la coupable, la propriétaire de ZAVA !

À toi de jouer !

Trouve le nom de la coupable en répondant à ces 4 questions.

1 Dans le texte (lignes 1 à 9), trouve le nombre de verbes à l'infinitif. Ce nombre correspond à la place de la lettre dans l'alphabet.

3 Trouve, dans les lignes 1 à 3, le mot qui a ces 3 sens : **1.** Qui a une grande valeur. **2.** Qu'on apprécie beaucoup. **3.** Qui manque de naturel. Prends la 4^e lettre de ce mot.

2 Dans le texte (lignes 4 à 7), trouve les 5 mots dans lesquels la lettre **c** se lit [k]. Classe-les dans l'ordre alphabétique. Prends la 3^e lettre du 5^e mot.

4 Dans le texte (lignes 1 à 9), compte le nombre de phrases. Ce nombre correspond à la place de la lettre dans l'alphabet.

Remets dans l'ordre les 4 lettres trouvées.

La coupable est :





Géométrie

Fiche

La symétrie

1 Choisir la symétrique par rapport à l'axe.



Grid with a vertical red axis. Left side: star, triangle, square, circle, triangle. Right side: question mark.

Options:

- Star, triangle, square, circle, triangle
- Star, triangle, square, circle, triangle (mirrored)

Grid with a vertical red axis. Left side: question mark. Right side: star, triangle, square, circle, triangle.

Options:

- Star, triangle, square, circle, triangle
- Star, triangle, square, circle, triangle (mirrored)

Grid with a horizontal red axis. Top side: star, triangle, square, circle, triangle. Bottom side: question mark.

Options:

- Star, triangle, square, circle, triangle
- Star, triangle, square, circle, triangle (mirrored)

Grid with a vertical red axis. Left side: plus, circle, triangle, star. Right side: question mark.

Options:

- Plus, circle, triangle, star
- Plus, circle, triangle, star (mirrored)

Grid with a vertical red axis. Left side: question mark. Right side: star, triangle, square, circle, triangle.

Options:

- Star, triangle, square, circle, triangle
- Star, triangle, square, circle, triangle (mirrored)

Grid with a horizontal red axis. Top side: question mark. Bottom side: plus, circle, triangle, star.

Options:

- Plus, circle, triangle, star
- Plus, circle, triangle, star (mirrored)



Géométrie

La symétrie



Géométrie

La symétrie

1 Reproduire les dessins par symétrie par rapport à l'axe rouge.



Grid with a horizontal red axis. Above the axis: square, gear, star, smiley, heart, triangle, crescent, circle.



1 Reproduire les cases par symétrie par rapport à l'axe rouge.



Grid with a horizontal red axis. Above the axis: a black silhouette of a dog.



