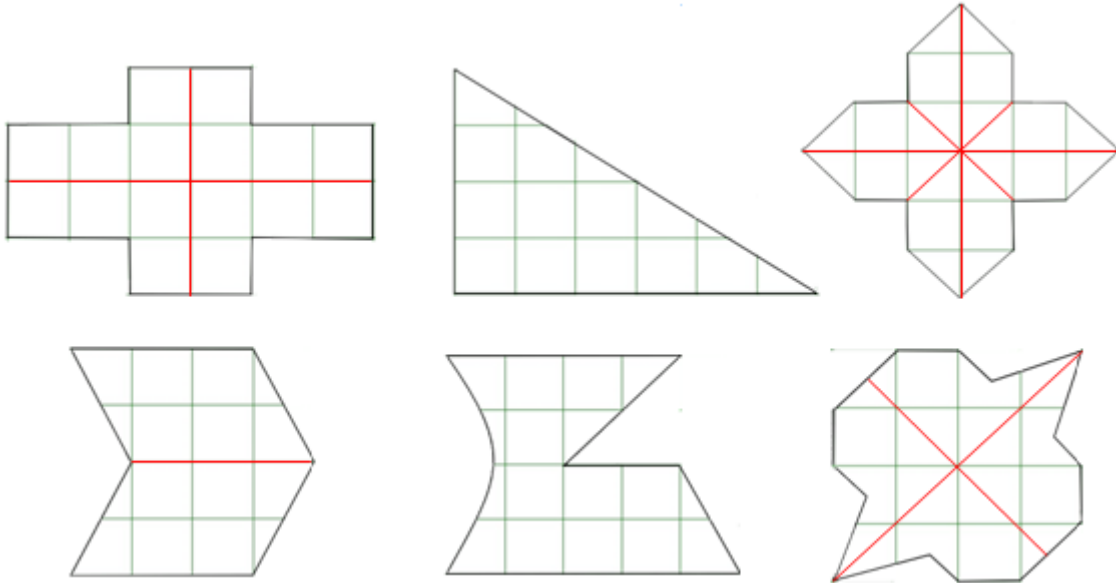
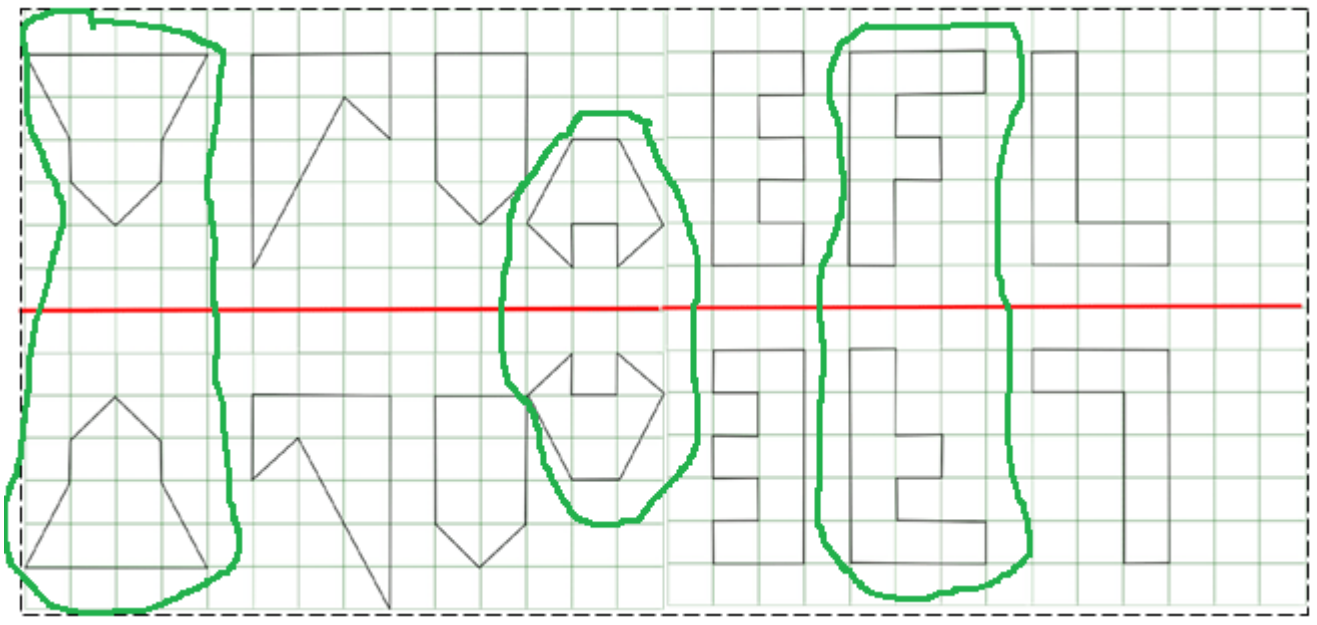


# La symétrie

## 1. Trace les axes de symétrie quand ils existent.



## 2. Colorie uniquement les figures symétriques entre elles.



**3. Trace la figure symétrique.**

