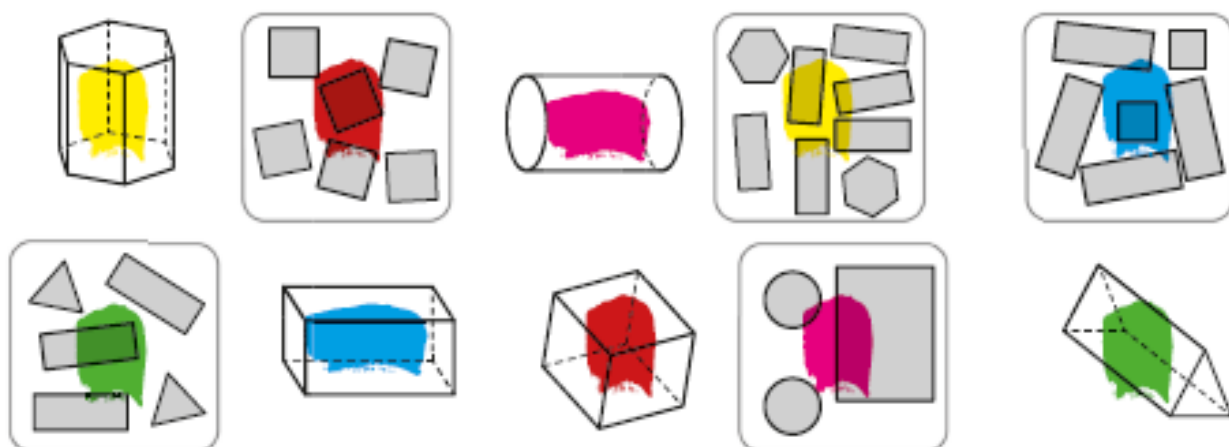


RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

1 **Colorie** le solide est ses empreintes d'une même couleur.



2 **Écris** le nom de chaque solide : cube, pyramide, cylindre, boule, prisme.



cylindre



boule



prisme



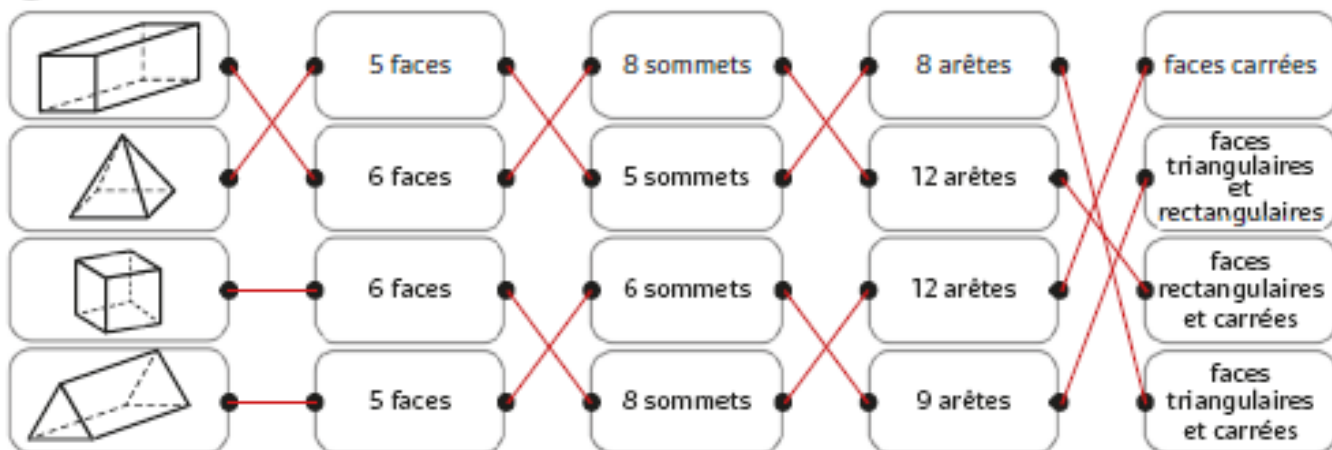
cube



pyramide

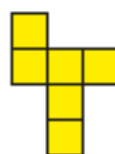
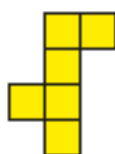
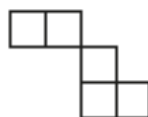
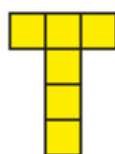
DÉCRIRE DES SOLIDES

3 **Relie** le solide à ses caractéristiques. **Change** de couleur pour chaque solide.

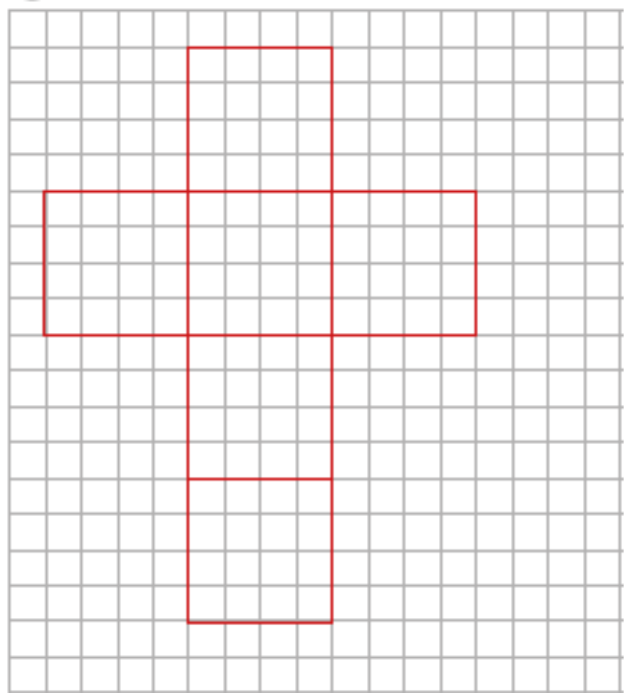


ASSOCIER UN PATRON À UN SOLIDE

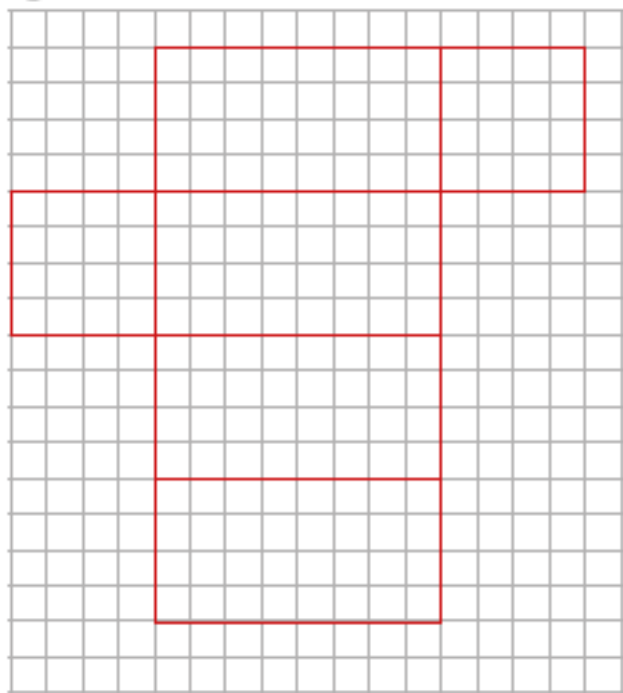
4 **Colorie** les patrons qui correspondent à un cube.



⑤ Trace le patron d'un cube.



⑥ Trace le patron d'un pavé droit.



LES MATHS DANS LA VIE

⑦ Observe le pavé de glace et complète les phrases ci-dessous.

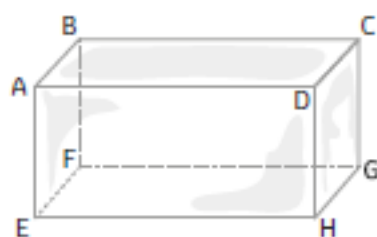
La forme de la face CDHG est **carrée**

La forme de la face ADHE est **rectangulaire**

Les segments [AB] et [CD] sont **parallèles**

Les segments [HG] et [EH] sont **perpendiculaires**

La face EFGH est un **rectangle**



DEFI

⑧ Voici le patron d'un cube.

Colorie d'une même couleur les faces opposées.



Les dés sont des cubes sur lesquels des points ont été dessinés de telle façon que la somme des points des faces opposées soit toujours 7.

Dessine, sur le patron du cube, les points des six faces d'un dé.

