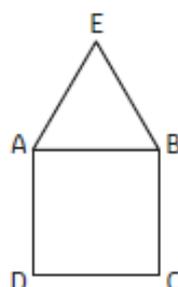


ASSOCIER UNE FIGURE ET UN PROGRAMME DE CONSTRUCTION

① Entoure le programme de construction qui correspond à cette figure.

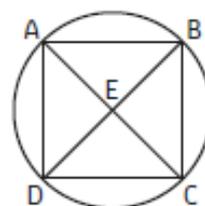
- Trace un rectangle ABCD puis trace un triangle équilatéral ABE en dehors du rectangle.
- Trace un carré ABCD puis trace un triangle équilatéral ABE en dehors du carré.
- Trace un carré ABCD puis trace un triangle ABE rectangle en E en dehors du carré.



COMPLÉTER UN PROGRAMME DE CONSTRUCTION

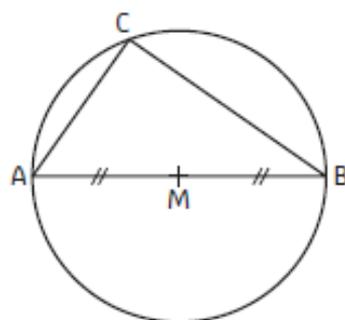
② Barre dans les cadres le mot qui ne convient pas.

- ① Construis un ABCD.
- ② Trace ses elles se en E.
- ③ Construis le de E et de [EA].



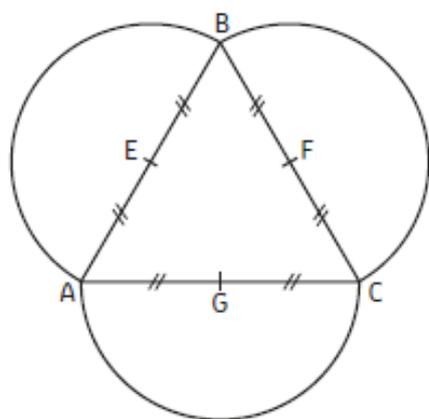
③ Observe cette figure et numérote le programme de construction dans l'ordre de réalisation.

- 2 Construis un diamètre [AB] du cercle.
- 1 Trace un cercle de centre M.
- 3 Place un point C sur le cercle et trace le triangle ABC.



RÉDIGER UN PROGRAMME DE CONSTRUCTION

④ Observe la figure et rédige son programme de construction en commençant d'abord par le triangle.

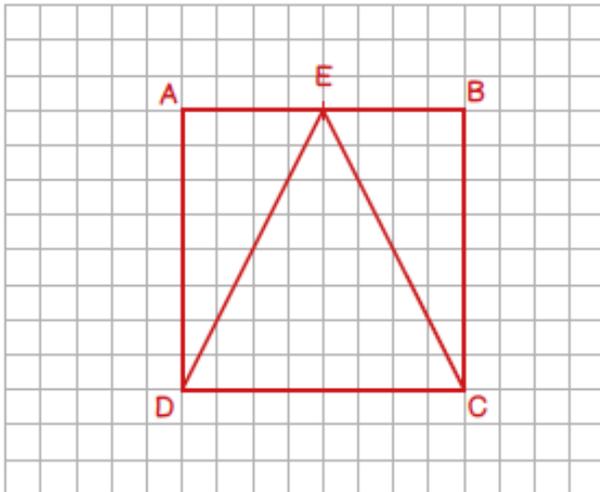


- ① Trace un triangle équilatéral ABC.
- ② Place les milieux E, F et G des segments [AB], [BC] et [CA].
- ③ Trace à l'extérieur du triangle les demi-cercles de centre E, F et G et de rayon [EA], [FB] et [GC].

SUIVRE UN PROGRAMME DE CONSTRUCTION

⑤ Trace les figures en suivant les programmes de construction.

- ① Trace un carré ABCD de 4 cm de côté.
- ② Place le point E milieu du segment [AB].
- ③ Trace les segments [CE] et [DE].



- ① Trace un cercle de centre O.
- ② Construis deux diamètres perpendiculaires, le premier coupe le cercle en F et H, le deuxième en G et I.
- ③ Trace les segments [FG], [GH], [HI] et [IF].

