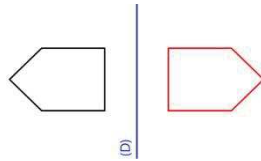


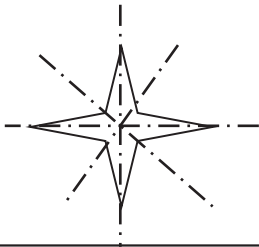
	<p style="text-align: center;">IDENTIFIER ET TRACER DES AXES DE SYMETRIE</p> <p style="text-align: center;">CM1/CM2</p>	<p style="text-align: center;">GEOM 5</p>
---	---	---

L'axe de symétrie d'une figure est une droite qui partage cette figure en deux parties parfaitement superposables par pliage.



L'axe de symétrie peut être vertical, horizontal ou oblique.

Une figure géométrique peut avoir un axe de symétrie, plusieurs axes de symétrie ou aucun.



Cette figure a 2 axes de symétrie.



Cette figure n'en a aucun.

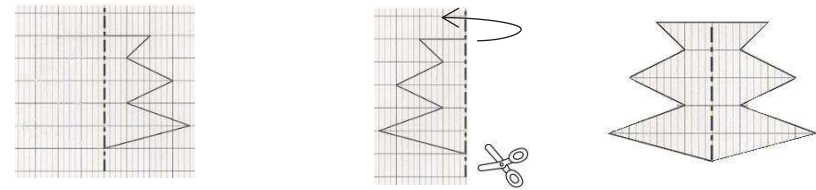
	<p style="text-align: center;">CONSTRUIRE LE SYMETRIQUE D'UNE FIGURE</p> <p style="text-align: center;">CM1/CM2</p>	<p style="text-align: center;">GEOM 6</p>
---	---	---

Deux figures sont **symétriques** par rapport à une droite (axe de symétrie) si lorsqu'on plie suivant cet axe, les deux figures se superposent parfaitement. Pour construire le symétrique d'une figure par rapport à un axe, on doit respecter :

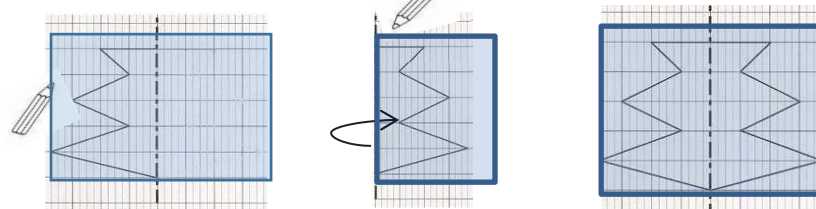
- Les dimensions de la figure
- La distance à l'axe de symétrie
- Les angles.

On peut tracer le symétrique d'une figure :

- par pliage et découpage



- à l'aide de papier calque



- en prenant des repères sur un quadrillage et en reportant les points d'une figure

